



Renaissance-Bingo

Spielvorbereitung

1. Ihr erhaltet eine leere Bingo-Karte mit 5x5 Kästchen. Druckt euch diese aus oder haltet sie am Computer bereit.
2. Es gibt eine Stückeliste (ca. 50 Songs), aus der ihr 24 Stücke auswählt und diese in die Kästchen auf eurer Bingo-Karte eintragt – auf eurem ausgedruckten Zettel oder eben in der Datei am Computer. Jeweils ein Stück pro Kästchen.
3. Das Kästchen in der Mitte (*Free Space*) bleibt frei und ist sozusagen ein Jokerkästchen.

Das Spiel beginnt...

4. Der Spielleiter spielt per Zufallsprinzip ein Stück der Stückeliste ab, den alle Teilnehmer für ca. 20-30 Sekunden gemeinsam anhören.
5. Im besten Fall erkennt man das Stück selbst – oder wartet ab bis es im Chat benannt wird. Hat man dieses Stück auf seiner Bingo-Karte zuvor in ein Kästchen eingetragen, muss man dieses Kästchen nun durchkreuzen.
6. Der Spielleiter spielt per Zufallsprinzip das nächste Werk aus der Stückeliste ab. ... usw.

Spielende

7. Wenn ein Spieler auf seiner Bingo-Karte 5 Kästchen in einer Reihe (waagrecht, senkrecht, diagonal) durchgekreuzt hat, hat er ein Bingo und schreibt das Wort „Bingo“ in den Zoom-Chat. Der ersten Person, der dies gelingt, gewinnt das Spiel.

Das Spiel kann auf Wunsch weitergespielt werden, bis jemand ein „X“ hat (beide Diagonalen) oder bis alle Kästchen wegkreuzt sind.

Auch das noch

Sollte jemand beim Bingo nicht mitspielen mögen, kann man auch einfach passiv dabei sein und die Musik mit anhören. Erfahrungsgemäß entsteht nach jedem gespielten Stück ein kleiner Kommentar / eine Unterhaltung mit einigen Infos oder Anekdoten zur Musik. Es ist also auch ein kleines Bildungsspiel 😊